



Vida Cristã A avaliação de Jesus

“pois a vocês foi dado o privilégio de não apenas crer em Cristo, mas também de sofrer por ele”. Filipenses 1.29

A igreja de Esmirna era pobre. Os crentes de Esmirna vinham das classes sociais mais baixas. Muitos dos membros eram escravos. Eram perseguidos e até jogados nas prisões. Mas não se corrompiam. Era uma igreja espremida, sofrida e acuada. Entretanto era uma igreja rica em recursos espirituais. Não tinha tesouros na terra, mas os tinha no céu. Era pobre, mas fiel. Era pobre, mas rica diante de Deus. Estavam dispostos a morrer pela fidelidade a Cristo. Era preferível morrer a negar a Jesus. Este foi exemplo, foi obediente até a morte e morte de cruz. Ele foi da cruz até a coroa. “Sê fiel até a morte, e eu te darei a coroa da vida” (Apocalipse 2.10). Somos chamados a ser fiéis até às últimas conseqüências, mesmo em um contexto de hostilidade e perseguição. Jesus conhece quem somos e tudo o que acontece conosco (Apocalipse 2.9). Jesus conhece nossas aflições, porque anda no meio dos candelabros. Está sempre presente, nunca se afasta.

Jesus sabe tudo sobre você. Ele permite o sofrimento com o propósito de nos provar e não de nos destruir (Apocalipse 2.10). Nenhum sofrimento pode nos atingir, exceto com sua expressa permissão. Jesus enfrentou a morte e a venceu. Destruiu aquele que tem o poder da morte e nos promete vitória sobre ela. Jesus conclui sua mensagem à igreja de Esmirna, dizendo: “Quem tem ouvidos, ouça o que o Espírito diz às igrejas” (Apocalipse 2.11). Não olhemos para o sofrimento, mas para a recompensa. Só mais um pouco, e ouviremos nosso Senhor nos chamando de volta para casa: “Vinde, benditos de meu Pai. Possuí por herança o reino que vos está preparado desde a fundação do mundo” (Mateus 25.34), aqui não tem mais morte, nem pranto, nem luto, nem dor! Podemos perder nossa vida, mas a coroa da vitória nos será dada.

PARA REFLETIR:

1) Como você acha que Jesus avaliaria sua igreja?

2) Leia Apocalipse 2.1-11 e compare as igrejas de Éfeso e Esmirna